

## 穀保家商 106 學年度電腦技藝競賽－電子競技組 LOL 第一屆比賽規則【初賽】

### 一、報名資格及時間

1. 一個科系上限 6 隊，一個班級 1 隊(若該科有班級不派隊，可以挪給其他同科班級)，先搶先贏。
2. 報名時間：107/04/12~107/04/19 下午 16:00 截止。
3. 入選名單&賽程公布時間：107/04/20 會加隊長 LINE 群組以及遊戲 ID 請隨時留意。
4. 比賽時間：初賽一：107/04/21 晚上 18:00~22:00 自行約戰開始

(晚上 22:30 宣布晉級隊伍及一支種子隊)

初賽二：107/04/22 晚上 18:00~22:00 自行約戰開始

(晚上 22:30 宣布晉級複賽隊伍)

5. 若雙方確認約戰時間後，某方遲到超過 10 分鐘未進入房間，則遲到方棄權，請聯絡電競社社長 LINE 以及官方遊戲 ID。
6. 官方遊戲 ID:穀保家商電競社
7. 主辦單位自行抽籤。
8. 報名網址：<http://food.kpvs.ntpc.edu.tw/esports/>
9. 如有問題請洽：電競社社長黃冠崑 0983796908 或者到 112 教室詢問

資處科：取 2 隊

觀光科：取 2 隊

商經科：取 2 隊

多媒科：取 2 隊

時尚科(含建教班)：取 2 隊

普通科：取 1 隊

餐飲科(含建教班)：取 3 隊

## 穀保家商 106 學年度電腦技藝競賽－電子競技組 LOL 第一屆比賽規則【複賽】

### 一、報名資格及時間

1. 需為穀保家商學生
2. 參賽隊伍，最多 6 人一隊（候補 1 名），需同科。但時尚造型科可有 1 位為他科學生。
3. 若參賽隊伍的選手因個人因素無法參賽或帳號違反規範而遭禁賽，導致該隊可參賽人數不足五名，則該隊將喪失比賽資格，不得遞補選
4. 凡正式聯賽及隸屬於任一聯賽的職業隊伍的職業選手（含候補）不得參加（練習生不在此限），若發現則判定該隊失格。
5. 初賽報名時間：4 月 11 至 4 月 19 日放學前截止。
6. 報名地點&負責人：請使用附表 1 報名表填寫資料，至 112 教室報名。或洽穀保家商電子競技社社長：資三智黃冠歲。TEL：0983796908。
7. 複賽抽籤日期：4 月 23 日（一）中午 12:40 分於電腦教室七教室進行抽籤。未到隊伍，皆由主辦單位代抽。
8. 比賽地點：鼎新樓電腦教室七

### 二、參賽隊伍規定

1. 因受限人員場地因素，普通科 1 隊為限，時尚造型科、資料處理科、商業經營科、多媒體設計科、觀光事業科以 2 隊伍為限，餐飲管理科 3 隊為限，超過隊伍數量以抽籤勝出參賽。
2. 若有科別報名隊伍未滿。未抽中參賽隊伍可以再繼續抽籤，中籤者可遞補參賽。

普通科：1 隊          時尚造型科(含建教班)：2 隊          商業經營科：2 隊  
觀光事業科：2 隊    多媒體設計科：2 隊    資料處理科：2 隊  
餐飲管理科(含建教班) 3 隊  
共計 14 隊

3. 報名表範例如下：

隊名：有夠威隊

隊長：資三智 34 黃冠歲

隊員：資三智 24 郭泓志

隊員：資三智 28 陳彥廷

隊員：資三智 13 林俊瑋

隊員：資三智 04 何炳辰

後補隊員：資三智 29 陳家庠

隊名：

隊長	
隊員 1	
隊員 2	
隊員 3	
隊員 4	
後補隊員	

### 三、賽程表

比賽地點：穀保家商 電腦教室七

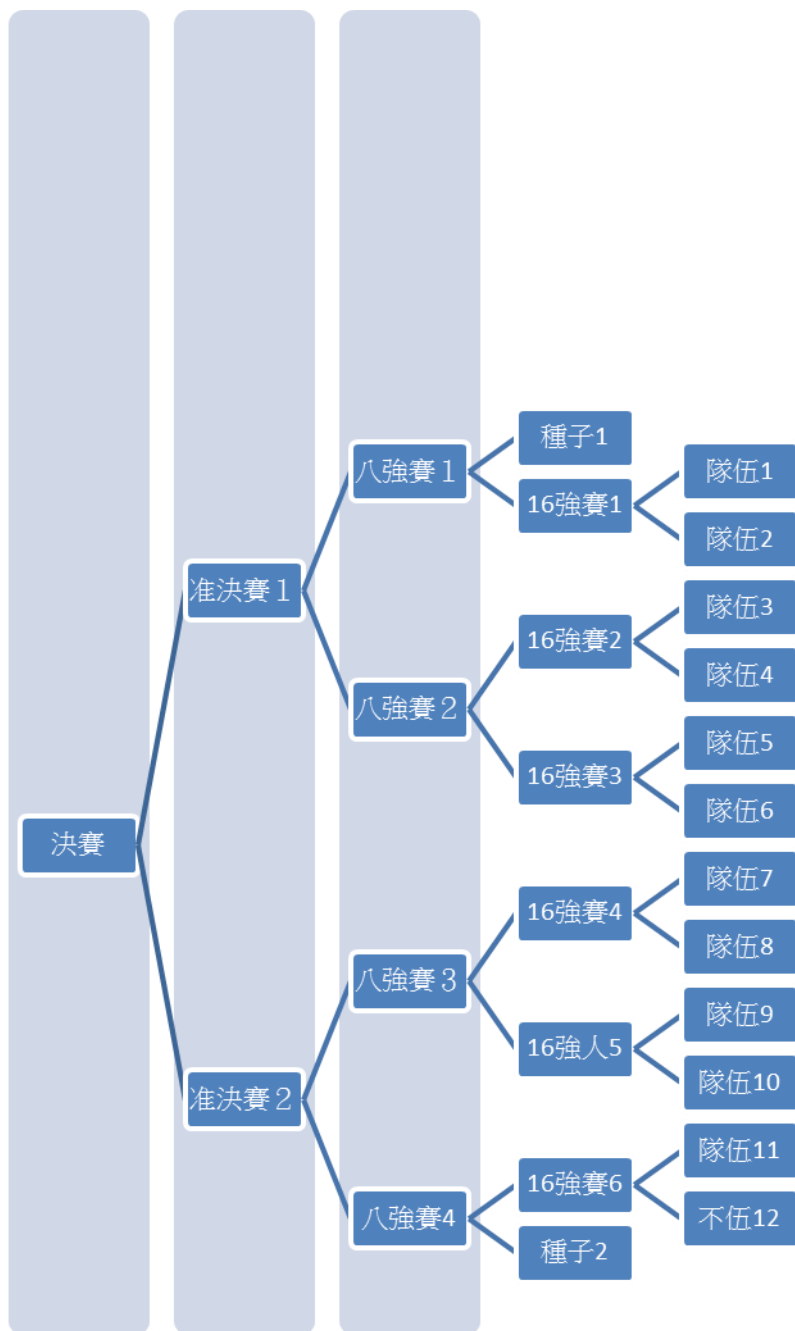
比賽時間：若有異動，另行在資處科網公告。請提早 10 分鐘報到。

4/23(二)16:30~18:00：16 強賽(6 場)

4/24(三) 16:30~18:00：8 強賽(4 場)

4/25(四) 16:30~18:00：4 強賽(2 場)

4/26(五) 16:30~18:00：冠軍賽、季軍賽(3 戰 2 勝制)



#### 四、5v5 正規賽比賽規則：

1. 比賽地圖：5 對 5（召喚峽谷）。
2. 比賽伺服器與版本：台港澳伺服器，英雄聯盟最新版本(台港澳版本)
3. 比賽模式：5 v 5 **電競選角**，藍紫方於抽籤時一併決定。
4. 觀察者模式：禁止開啟觀察者模式，除參賽選手及裁判之外，一律不得進入觀察對戰，候補選手亦同。
5. 比賽進行時，參賽選手不可私自開台實況，如遭檢舉則取消該隊資格
6. 比賽勝利判定標準：
  - (1)摧毀敵方水晶主堡或迫使對方投降方獲勝。
  - (2)線上約戰請雙方隊伍於約定好的時間前 10 分鐘登錄遊戲並由藍方完成開啟對戰房，若因遇改版或更新無法準時進入對戰房者，視同遲到處理。
  - (3)線下賽雙方選手需於比賽開始前 10 分鐘至比賽現場檢錄及測試電腦，如隊伍遲到 10 分鐘，官方人員有權給予判此遲到的比賽隊伍棄權。
  - (4)比賽結束後，勝方須將整個勝利的結算畫面供給主辦方審核。

#### 五、斷線處理：

1. 中離或故意斷線：在裁判的判斷下，認為因選手的動作導致遊戲斷線，則判定該選手為輸的一方或繼續比賽。
2. 如在對戰開始 3 分鐘內未發生首殺且雙方選手有一人產生斷線狀況，則官方人員有權決定比賽是否重新開始。
3. 比賽開始 3 分鐘後發生當機狀況，比賽照常進行。請當機玩家儘快回復連線，回到遊戲中。
4. 如選手故意離開遊戲，比賽照常進行。

#### 六、重賽規則：

1. 請同學在選/禁用英雄完成後立即截圖，若有重賽的必要，請先知會主辦方後，依照前一場的選/禁用英雄重賽。

#### 七、不正當比賽行為如下：

1. 使用任何外掛程式（如開啟全地圖）故意製造斷線，或使用不符合比賽規則的遊戲設定或 Bug。
2. 比賽進行中不允許任何非必要的聊天行為，如發送挑釁用語、任何違反運動家精神的行為、由官方人員認定任何不正當的訊息、明顯地讓對手贏得比賽等。
3. 任何選手被發現進行不公平或不正當比賽時，當事選手在經過官方人員慎重裁決的情況下，將收到警告或判為輸方的處罰。在特別嚴重的情況下，將被逐出本次比賽。
4. 其他：
  - (1) 可自備滑鼠或鍵盤，否則一律以大會提供為主，不得要求更換。

附表 1：報名表

隊名：

隊長	
隊員 1	
隊員 2	
隊員 3	
隊員 4	
後補隊員	

隊名：

隊長	
隊員 1	
隊員 2	
隊員 3	
隊員 4	
後補隊員	