

穀保家商 106 學年度全校電腦技藝競賽辦法

一、主旨：為推廣資訊教育及提昇電腦應用能力，特舉辦校內電腦技藝競賽，以激勵同學學習興趣。

二、競賽事宜：

1、競賽種類：程式設計、網頁設計、文書處理、電子試算表、中文輸入、英文輸入、電腦繪圖、電玩競賽等八大項。

2、一人可參加多樣競賽，凡報名者務必參加比賽，未參加比賽者除不可抗力因素外，依校規懲處。

三、獎勵：每組取前三名並頒發獎學金，第一名獎金 400 元；第二名獎金 300 元；第三名獎金 200 元。

四、其他事項：

1、本項比賽各組前三名，除頒發獎狀、獎金外，並作為全國技藝競賽培訓選手遴選條件之一。

2、。

請至 <https://goo.gl/forms/LZSx8BqudHY3QmnU2> 報名，科網同步公布

競賽種類	參加對象	比賽時間	比賽地點	比賽方式	備註
程式設計組	熟悉 Visual Basic 設計者。	4/16 (週一) 5:10	第六間 電腦教室	當日公布題目，同學需於時間內完成作答。	1、考試時間 2 小時。 2、評分標準：程式正確性 80%、使用者介面 10%、程式撰寫風格 10%。 3、取成績最優之前三名。
	熟悉 App inventor 設計者。	4/16 (週一) 4:10	第六間 電腦教室	當日公布題目，同學需於時間內完成作答。	1、考試時間 60 分鐘。 2、利用電腦教室的 APP Inventor 2 軟體進行 App 設計，編輯完成程式，並打包成 APK 程式，交付完成。
文書處理組	熟悉 Word 2016 操作者。	4/17 (週二) 4:10	第三間 電腦教室	考試現場公佈試題，同學需於時間內完成。	1、考試時間 1 小時 2、取成績最優之前三名。
電子試算表組	熟悉 Excel 2016 操作者。	4/17 (週二) 5:20	第三間 電腦教室	考試現場公佈試題，同學需於時間內完成。	1、考試時間 1 小時 2、取成績最優之前三名。
英文輸入組	限每分鐘 30 個字以上之學生參賽。	4/18 (週三) 4:10	第二間 電腦教室	1、施測兩次(兩次成績 平均 計算之)。 2、每次施測 10 分鐘。 3、可自備看板架。	取成績最優之前三名。
中文輸入組	限每分鐘 80 個字以上之學生參賽。	4/18 (週三) 5:00	第二間 電腦教室	1、施測兩次(兩次成績 平均 計算之)。 2、每次施測 10 分鐘。 3、錯誤率超過 10%(含)以零分計算。 4、可自備看板架。	取成績最優之前三名。
網頁設計組	具有設計網頁能力者。	4/19 (週四) 4:10	第二間 電腦教室	1、考試現場公佈試題 2、考場備有參考圖案電子檔供參賽者設計，同學需於時間內完成作品。	1、考試時間 4 小時。 2、評分標準：主題表現 30%、創意表現 20%、網頁視覺設計 20%、網頁技術應用與互動性 30% 3、取成績最優之前三名。
電腦繪圖組	熟練各種電腦繪圖軟體設計者。	4/19 (週四) 4:10	第三間 電腦教室	1、考試現場公佈試題 2、考場備有 A4 紙供參賽同學列印作品繳交，參賽同學可自備繪圖筆、板應試，但不得攜帶任何紙張及參考圖案。	1、考試時間 2 小時。 2、評分標準：創意與主題傳達性 50%、造型與色彩計劃(含規格與編排)50%、 3、取成績最優之前三名。
電玩競賽組	電玩愛好者	4/月底	第七間 電腦教室	初賽，資處科官網公告為主 請隨時注意公告	1. 組隊 5 人 2. 對戰方式